МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования

«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет информационных технологий

Кафедра программной инженерии

Утверждаю

Заведующий кафедрой ПИ

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_   Н.В.Пацей

подпись              инициалы и фамилия

“\_\_\_”\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022г.

**ЗАДАНИЕ**

**к курсовому проектированию**

**по дисциплине** "Объектно-ориентированное программирование"

|  |  |
| --- | --- |
| Специальность: 1-40 05 01 Информационные системы и технологии  Студент: Парибок И. А. | Группа:  1 |
| **Тема:** Программное средство «Криптокошелек»  **1. Срок сдачи студентом законченной работы: "20 мая 2022 г."**  **2. Исходные данные к проекту:**  **2.1.** Функционально ПС поддерживает:   * Функции администратора сервиса:   + Поддерживать работу c базой данных;   + Добавление новых валют   + Регистрация пользователей;   + Выполнение поисковых запросов, фильтраций. * Функции клиента:   + Выполнение регистрации и авторизации;   + Создания и восстановление кошельков SEED фразой;   + Создание транзакций и просмотр истории транзакций;   + Оповещение о совершенной операции;   **2.2.** При выполнении курсового проекта необходимо использовать принципы проектирования ООП. Приложение  разрабатывается под ОС Windows и представляет собой настольное приложение. Отображение, бизнес логика должны быть максимально независимы друг от друга для возможности расширения. Диаграммы вариантов использования, классов реализации задачи, взаимодействия разработать на основе UML. Язык разработки проекта – C#. Управление программой должно быть интуитивно понятным и удобным. При разработке использовать несколько наиболее подходящих шаблонов проектирования ПО.  **3. Содержание расчетно-пояснительной записки**  (перечень вопросов подлежащих разработке)  ·       Введение  ·       Постановка задачи и обзор литературы (алгоритмы решения, обзор прототипов, актуальность задачи)  ·       Проектирование архитектуры проекта (структура модулей, классов).  ·       Разработка функциональной модели и модели данных программного средства (выполняемые функции)  ·       Тестирование  ·       Заключение  ·       Список используемых источников  ·       Приложения    **4. Форма представления выполненной курсовой работы:**  ·  Теоретическая часть курсового проекта должны быть представлены в формате docx. Оформление записки должно быть согласно выданным правилам.  ·  Листинги программы представляются частично в приложении.  ·  Пояснительную записку, листинги, проект (инсталляцию проекта) необходимо загрузить  диск, указанный преподавателем. Календарный план  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | №  п/п | Наименование этапов курсового проекта | Срок выполнения этапов проекта | Примечание | | 1 | Введение | 19.02.2022 |  | | 2 | Аналитический обзор литературы по теме проекта. Изучение требований, определение вариантов использования | 12.03.2022 |  | | 3 | Анализ и проектирование  архитектуры приложения (построение диаграмм, проектирование бизнес-слоя, представления и данных) | 26.03.2022 |  | | 4 | Проектирование структуры базы данных. Разработка дизайна пользовательского интерфейса | 2.04.2022 |  | | 5 | Кодирование программного средства | 23.04.2022 |  | | 6 | Тестирования  и отладка программного средства | 30.04.2022 |  | | 7 | Оформление пояснительной записки | 7.05.2022 |  | | 9 | Сдача проекта | 20.05.2022 |  |       **5. Дата выдачи задания** 14.02.2022  Руководитель                    \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_                        Панченко О. Л.  (подпись)  Задание принял к исполнению \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_     Парибок И. А.  (дата и подпись студента)    **ВВЕДЕНИЕ**  Спрос на криптовалюту растет, как и необходимость в надежных сервисах для ее хранения. Сейчас есть много способов, как хранить свой цифровой капитал. Крипто  может иметь вид отдельного программного обеспечения, облачного сервиса, аппаратного устройства.  Целью данной работы является создания приложения для удобного хранения и управления криптовалютами. Данное приложение предполагает регистрацию пользователя и разделение прав администратора и пользователя.  Таким образом, разработка приложения позволит пользователю проводить операции с своими кошельками. Структура приложения: приложение, написанное на С#. Оно устанавливается на ПК и представляет собой интерфейс. | |
|  | |
|  | |